

T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı

Sayı	113	Konu: Zekâ Oyunları Kurs Programı
Tarih	30.12.2014	
Kurulda Gör. Tarihi	11/12/2014	
Önceki Kararın Tarih ve Sayısı		

Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğünün 10/10/2014 tarihli ve 16915068/101.04/4476753 sayılı yazısı üzerine Kurulumuzda görüşülen **Zekâ Oyunları Kurs Programının** ekli örneğine göre uygulanması hususunu uygun görüşle arz ederiz.

Dr. Fatma Elif KILINÇ
ÜYE

(Görevli)
Dr. Cem GENÇOĞLU
ÜYE

Kâmil YEŞİL
ÜYE

Dr. Mehmet SÜRMELE
ÜYE

Doç. Dr. Güray KIRPIK
ÜYE

Dr. İbrahim DEMİRCİ
ÜYE

Doç. Dr. Hatice YILDIZ
ÜYE

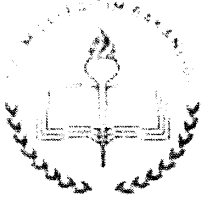
(Görevli)
Prof. Dr. Mehmet BAYYİĞİT
ÜYE

(Görevli)
Dr. Hüseyin ŞİRİN
ÜYE

Prof. Dr. Emin KARİP
Kurul Başkanı

UYGUNDUR
.../12/2014

Nabi AVCI
Millî Eğitim Bakanı



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğü

Sayı : 16915068/101.04/4476753

10/10/2014

Konu: Zeka Oyunları

TALİM VE TERBİYE KURULU BAŞKANLIĞINA

- İlgi : a) Ankara Valiliği İl Millî Eğitim Müdürlüğü'nün 02/07/2014 tarihli ve 91571118 /410.03/2772002 sayılı yazısı,
b) Haziran 2005 tarihli ve 2573 sayılı Tebliğler Dergisi.

Ankara ili Çankaya ilçesinde faaliyette bulunan Özel Mega Hafıza Kursu tarafından hazırlanan "Zeka Oyunları" program taslağının uygulanması talebine ilişkin ilgi (a) yazı ve ekleri incelenmiştir.

Söz konusu program taslağı, Genel Müdürlüğümüzce incelenmiş ve ilgi (b) Tebliğler Dergisinde yayımlanan program çerçevesine göre uygun olduğu görülmüştür.

Program taslağının özel öğretim kurumlarında uygulanıp uygulanamayacağı konusunda Başkanlığınız görüşünün bildirilmesi ve eklerinin iadesini arz ederim.

Yusuf OKUMUŞ
Genel Müdür V.

EK:

- 1- Program taslağı
- 2- Gazi Üniversitesi Görüşü (1 sayfa)
- 3- Yıldız Teknik Üniversitesi Görüşü (1 sayfa)

MEB Beşevler Kampüsü Beşevler/ANKARA
Elektronik Ağ: www.meb.gov.tr
e-posta: hutanc@meb.gov.tr

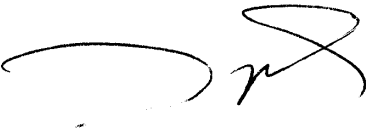
Hasan UTANÇ Eğitim Uzmanı
Tel: (0 312) 413 34 75
Faks: (0 312) 223 99 26

- KURUMUN ADI** :
- KURUMUN ADRESİ** :
- KURUCUNUN ADI** :
- PROGRAMIN ADI** : Zekâ Oyunları Kurs Programı
- PROGRAMIN DAYANAĞI** : 5580 sayılı Özel Öğretim Kurumları Kanunu ve Bağlı Yönetmelikler
- PROGRAMIN SEVİYESİ** : 5-12 yaş çocuklar düzeyinde hazırlanmıştır.
- PROGRAMIN AMAÇLARI** :

Bu program ile kursiyerlerin;

1. Zekâ ve zekâ oyunları temel bilgisine sahip olmaları,
2. Akıl yürütme ve işlem zekâ oyunlarının genel kurallarını açıklamaları,
3. Akıl yürütme ve işlem zekâ oyunlarında temel stratejileri kullanmaları,
4. Akıl yürütme ve işlem zekâ oyunlarını oynamaları,
5. Sözel – dilsel zekâ oyunlarının genel kurallarını açıklamaları,
6. Sözel – dilsel zekâ oyunlarında temel stratejileri kullanmaları,
7. Sözel – dilsel zekâ oyunlarını oynamaları,
8. Hafıza zekâ oyunlarının genel kurallarını açıklamaları,.
9. Hafıza zekâ oyunlarında temel stratejileri kullanmaları,
10. Hafıza zekâ oyunlarını oynamaları,
11. Strateji zekâ oyunlarının genel kurallarını açıklamaları,
12. Strateji zekâ oyunlarında temel stratejileri kullanmaları,
13. Strateji zekâ oyunlarını oynamaları,
14. Geometrik ve mekanik zekâ oyunlarının genel kurallarını açıklamaları,
15. Geometrik ve mekanik zekâ oyunlarında temel stratejileri kullanmaları,
16. Geometrik ve mekanik zekâ oyunları oynamaları,
17. Zekâ sorularını çözmeleri

beklenmektedir.



PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Zekâ Oyunları Kurs Programı; 5-12 yaş grubu çocukların oyunlardan yararlanarak zekâ ile hafızalarını, düşünerek akıl yürütmelerini ve hafıza güçlerini geliştirmek; keşfederek problem çözme, mantıksal-matematiksel düşünme, sağlıklı iletişim kurma becerileri kazanmalarını sağlamaktadır. Ayrıca, hayal gücü ve duyu organları ile tecrübelerini kullanarak zihinsel gelişimlerine katkıda bulunmak, eğlenerek öğrenmelerini sağlamak amacıyla hazırlanmıştır. Program, yüz yüze eğitimler ve lisanslı “MEGA ZEKA™” yazılımı uygulamalarıyla desteklenmektedir.
2. Eğitimler, en az lisans mezunu olup MEMORIAD® (ABD, Japonya ve Avrupa Birliği ülkeleri dâhil toplam 148 ülkede tescilli uluslararası hafıza, zihinsel matematik ve fotografik hızlı okuma olimpiyatlarını düzenleyen kuruluş) Türkiye temsilciliğinden eğitim almış ve yapılan sınavlar sonucunda kendilerine başarı belgesi verilmiş kişiler tarafından gerçekleştirilecektir. Eğitimcilerin yeterlilik belgelerini, üç yılda bir yapılan değerlendirme sınavları ile en az 3 gün sürecek eğitimlerle yenilemeleri zorunludur.
3. Kurs süresince eğitimi desteklemek amacıyla Memoriad Olimpiyatlarının lisanslı yazılımı olan “MEGA ZEKA™” bilgisayar programı kullanılarak öğrenilen konulara ilişkin çeşitli düzeylerde hazırlanmış oyunlar oynanabilecektir. Ayrıca öğrencilerin pekiştirilmesi amacıyla ödev olarak Mega Zeka™ online bilgisayar programı üzerinden atanan ödev oyunlarının online olarak yapılması eğitimci tarafından sağlanacaktır.
4. Programa kaydolun çocukların hazır bulunmuşluk düzeyleri tespit edilerek yaşları da dikkate alınarak yaş ve seviyelerine uygun gruplar oluşturulacaktır.
5. Her hafta en az bir saat o güne kadar öğrenilmiş olan bütün oyunlardan seçme uygulamalar, karşılaşmalar ve yarışmalar yapılması sağlanacaktır.
6. Programın uygulanmasında beyin fırtınası, düz anlatım, soru-cevap, gösterip yaptırma, problem çözmeye ve yaratıcı düşünmeye dayalı yaparak yaşayarak öğrenme vb. öğretim yöntem ve teknikleri kullanılacaktır. Bireysel ve grup çalışmaları yoluyla öğrencilerin kendi yeteneklerini ve zihinsel kapasitelerini daha iyi tanıyabilmeleri, kendilerini geliştirerek öz güvenlerini artırmalarına katkı sağlanacaktır.



PROGRAMIN SÜRESİ

Hafta İçi Grubu

Günlük Süre: 1 saat

Haftalık Süre: 3 gün x 1 saat = 3 saat

Toplam Süre: 3 saat x 40 hafta =120 saat

Hafta Sonu Grubu

Günlük Süre: 3 saat

Haftalık Süre: 1 gün x 3 saat= 3 saat

Toplam Süre: 3 saat x 40 hafta =120 saat

PROGRAMIN İÇERİĞİNİN TOPLAM KURS SÜRESİNE GÖRE HAFTALIK DAĞILIMI

1. HAFTA

ZEKÂ OYUNLARI

1. Zekâ ve Zekâ Oyunları
2. Zekâ Oyunlarının Genel Amacı
 - a. Akıl Yürütme
 - b. Problem Çözme
 - c. İletişim Kurma

2 – 6. HAFTALAR

A. AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM ZEKÂ OYUNLARI

1. Sudoku
 - a. Sudoku Zekâ Oyunu
 - b. Sudoku Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. Sudoku Zekâ Oyunu Uygulamaları



2. Kare Karalamaca

- a. Kare Karalamaca Zekâ Oyunu
- b. Kare Karalamaca Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Kare Karalamaca Zekâ Oyunu Uygulamaları

3. Kakuro

- a. Kakuro Zekâ Oyunu
- b. Kakuro Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Kakuro Zekâ Oyunu Uygulamaları

4. Kendoku

- a. Kendoku Zekâ Oyunu
- b. Kendoku Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Kendoku Zekâ Oyunu Uygulamaları

5. Sihirli Kareler

- a. Sihirli Kareler Zekâ Oyunu
- b. Sihirli Kareler Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Sihirli Kareler Zekâ Oyunu Uygulamaları

6. İşlem Tamamlama

- a. İşlem Tamamlama Zekâ Oyunu
- b. İşlem Tamamlama Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. İşlem Tamamlama Zekâ Oyunu Uygulamaları

7. Tik-Tak-Toe

- a. Tik-Tak-Toe Zekâ Oyunu
- b. Tik-Tak-Toe Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Tik-Tak-Toe Zekâ Oyunu Uygulamaları



8. Üç Boyutlu Tik-Tak-Toe

- a. Üç Boyutlu Tik-Tak-Toe Zekâ Oyunu
- b. Üç Boyutlu Tik-Tak-Toe Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Üç Boyutlu Tik-Tak-Toe Zekâ Oyunu Uygulamaları

B. AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM ZEKÂ OYUNLARININ GENEL UYGULAMALARI

7 – 8. HAFTALAR

A. SÖZEL - DİLSEL ZEKÂ OYUNLARI

1. Son Harf - Kelime

- a. Son Harf - Kelime Zekâ Oyunları
- b. Son Harf - Kelime Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Son Harf - Kelime Zekâ Oyunları Uygulamaları

2. Hece - Kelime

- a. Hece - Kelime Zekâ Oyunları
- b. Hece - Kelime Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Hece - Kelime Zekâ Oyunları Uygulamaları

3. Kelime - Cümle

- a. Kelime - Cümle Zekâ Oyunları
- b. Kelime - Cümle Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Kelime - Cümle Zekâ Oyunları Uygulamaları

4. Sözcük Merdiveni

- a. Sözcük Merdiveni Zekâ Oyunları
- b. Sözcük Merdiveni Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Sözcük Merdiveni Zekâ Oyunları Uygulamaları



5. Anagramlar

- a. Anagram Zekâ Oyunları
- b. Anagram Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Anagram Zekâ Oyunları Uygulamaları

6. Sözcük Avı

- a. Sözcük Avı Zekâ Oyunu
- b. Sözcük Avı Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Sözcük Avı Zekâ Oyunu Uygulamaları

7. Sözel Sayısal Sihirbazlık

- a. Sözel Sayısal Sihirbazlık Zekâ Oyunları
- b. Sözel Sayısal Sihirbazlık Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Sözel Sayısal Sihirbazlık Zekâ Oyunları Uygulamaları

B. SÖZEL – DİLSEL ZEKÂ OYUNLARININ GENEL UYGULAMALARI

9 – 15. HAFTALAR

A. HAFIZA ZEKÂ OYUNLARI

1. Nesne Tanıma ve Hatırlama

- a. Nesne Tanıma ve Hatırlama Zekâ Oyunu
- b. Nesne Tanıma ve Hatırlama Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Nesne Tanıma ve Hatırlama Zekâ Oyunu Uygulamaları

2. Yaklaştın - Uzaklaştın

- a. Yaklaştın - Uzaklaştın Zekâ Oyunu
- b. Yaklaştın - Uzaklaştın Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Yaklaştın - Uzaklaştın Zekâ Oyunu Uygulamaları



3. Yakan Kabak

- a. Yakan Kabak Zekâ Oyunu
- b. Yakan Kabak Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Yakan Kabak Zekâ Oyunu Uygulamaları

4. Hafıza Okuma

- a. Hafıza Okuma Zekâ Oyunu
- b. Hafıza Okuma Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Hafıza Okuma Zekâ Oyunu Uygulamaları

5. Kart Eşleştirme

- a. Kart Eşleştirme Zekâ Oyunu
- b. Kart Eşleştirme Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Kart Eşleştirme Zekâ Oyunu Uygulamaları

6. Hafıza Çivileri™

- a. Hafıza Çivileri™ Zekâ Oyunu
- b. Hafıza Çivileri™ Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Hafıza Çivileri™ Zekâ Oyunu Uygulamaları

7. Tuttuğın Sayıyı Bilirim

- a. “Tuttuğın Sayıyı Bilirim” Zekâ Oyunu
- b. “Tuttuğın Sayıyı Bilirim” Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. “Tuttuğın Sayıyı Bilirim” Zekâ Oyunu Uygulamaları

8. Yol Bulma-Labirentler

- a. Yol Bulma-Labirent Zekâ Oyunları
- b. Yol Bulma-Labirent Zekâ Oyun Stratejileri
- c. Yol Bulma-Labirent Zekâ Oyun Uygulamaları



9. Gittim Gördüm Aldım

- a. “Gittim Gördüm Aldım” Zekâ Oyunları
- b. “Gittim Gördüm Aldım” Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. “Gittim Gördüm Aldım” Zekâ Oyunları Uygulamaları

10. Hafıza – Hayal Gücü

- a. Hafıza – Hayal Gücü Zekâ Oyunları
- b. Hafıza – Hayal Gücü Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Hafıza – Hayal Gücü Zekâ Oyunları Uygulamaları

B. HAFIZA ZEKÂ OYUNLARININ GENEL UYGULAMALARI

16 – 30. HAFTALAR

A. STRATEJİ ZEKÂ OYUNLARI

1. Hımbıl

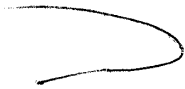
- a. Hımbıl Kart Zekâ Oyunları
- b. Hımbıl Kart Zekâ Oyunları Stratejileri
- c. Hımbıl Kart Zekâ Oyunları Uygulamaları

2. Cuf Cuf Sayı Treni

- a. Cuf Cuf Sayı Treni Zekâ Oyunu
- b. Cuf Cuf Sayı Treni Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Cuf Cuf Sayı Treni Zekâ Oyunu Uygulamaları

3. Üç Taş

- a. Üç Taş Zekâ Oyunu
- b. Üç Taş Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Üç Taş Zekâ Oyunu Uygulamaları



4. Dokuz Taş

- a. Dokuz Taş Zekâ Oyunu
- b. Dokuz Taş Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Dokuz Taş Zekâ Oyunu Uygulamaları

5. Geometrik Şekil Oluşturup İsim Yazma

- a. Geometrik Şekil Oluşturup İsim Yazma Zekâ Oyunları
- b. Geometrik Şekil Oluşturup İsim Yazma Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Geometrik Şekil Oluşturup İsim Yazma Zekâ Oyunu Uygulamaları

6. Tavla

- a. Tavla Zekâ Oyunu
- b. Tavla Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Tavla Zekâ Oyunu Uygulamaları

7. Dama

- a. Dama Zekâ Oyunu
- b. Dama Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Dama Zekâ Oyunu Uygulamaları

8. Dolambaçlı Dama

- a. Dolambaçlı Dama Zekâ Oyunu
- b. Dolambaçlı Dama Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Dolambaçlı Dama Zekâ Oyunu Uygulamaları

9. Çin Daması

- a. Çin Daması Zekâ Oyunu
- b. Çin Daması Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Çin Daması Zekâ Oyunu Uygulamaları



10. Satranç

- a. Satranç Zekâ Oyunu
- b. Satranç Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Satranç Zekâ Oyunu Uygulamaları

11. Sandviç Satranç

- a. Sandviç Satranç Zekâ Oyunu
- b. Sandviç Satranç Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Sandviç Satranç Zekâ Oyunu Uygulamaları

12. Mankala

- a. Mankala Zekâ Oyunu
- b. Mankala Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Mankala Zekâ Oyunu Uygulamaları

13. Go

- a. Go Zekâ Oyunu
- b. Go Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Go Zekâ Oyunu Uygulamaları

14. Fandango

- a. Fandango Zekâ Oyunu
- b. Fandango Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Fandango Zekâ Oyunu Uygulamaları

15. Nim

- a. Nim Zekâ Oyunu
- b. Nim Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Nim Zekâ Oyunu Uygulamaları



16. Altıgen

- a. Altıgen Zekâ Oyunu
- b. Altıgen Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Altıgen Zekâ Oyunu Uygulamaları

17. Taktiks

- a. Taktiks Zekâ Oyunu
- b. Taktiks Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Taktiks Zekâ Oyunu Uygulamaları

18. Kurnaz Korsanlar ve Akıllı Köylüler

- a. Kurnaz Korsanlar ve Akıllı Köylüler Zekâ Oyunu
- b. Kurnaz Korsanlar ve Akıllı Köylüler Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Kurnaz Korsanlar ve Akıllı Köylüler Zekâ Oyunu Uygulamaları

19. Bırak-Kaç

- a. Bırak-Kaç Zekâ Oyunu
- b. Bırak-Kaç Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Bırak-Kaç Zekâ Oyunu Uygulamaları

20. Kediler ve Köpekler

- a. Kediler ve Köpekler Zekâ Oyunu
- b. Kediler ve Köpekler Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Kediler ve Köpekler Zekâ Oyunu Uygulamaları

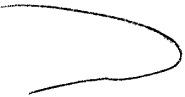
B. STRATEJİ ZEKÂ OYUNLARININ GENEL UYGULAMALARI

31 – 39. HAFTALAR

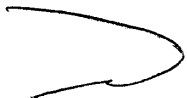
A. GEOMETRİK VE MEKANİK ZEKÂ OYUNLARI

1. Düzlem Şekil Oluşturma

- a. Düzlem Şekil Oluşturma Zekâ Oyunu



- b. Düzlem Şekil Oluşturma Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. Düzlem Şekil Oluşturma Zekâ Oyunu Uygulamaları
- 2. Bingo
 - a. Bingo Zekâ Oyunu
 - b. Bingo Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. Bingo Zekâ Oyunu Uygulamaları
- 3. Misket ile Yirmiye Kadar Sayma
 - a. Misket ile Yirmiye Kadar Sayma Zekâ Oyunu
 - b. Misket ile Yirmiye Kadar Sayma Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. Misket ile Yirmiye Kadar Sayma Zekâ Oyunu Uygulamaları
- 4. Yapbozlar
 - a. Yapboz Zekâ Oyunları
 - b. Yapboz Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. Yapboz Zekâ Oyunu Uygulamaları
- 5. Denge Kulesi
 - a. Denge Kulesi Zekâ Oyunu
 - b. Denge Kulesi Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. Denge Kulesi Zekâ Oyunu Uygulamaları
- 6. F-Tangram
 - a. F-Tangram Zekâ Oyunları
 - b. F-Tangram Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. F-Tangram Zekâ Oyunu Uygulamaları
- 7. H-Tangram
 - a. H-Tangram Zekâ Oyunları
 - b. H-Tangram Zekâ Oyunu Stratejileri
 - c. H-Tangram Zekâ Oyunu Uygulamaları



8. K-Tangram

- a. K-Tangram Zekâ Oyunları
- b. K-Tangram Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. K-Tangram Zekâ Oyunu Uygulamaları

9. M-Tangram

- a. M-Tangram Zekâ Oyunları
- b. M-Tangram Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. M-Tangram Zekâ Oyunu Uygulamaları

10. T-Tangram

- a. T-Tangram Zekâ Oyunları
- b. T-Tangram Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. T-Tangram Zekâ Oyunu Uygulamaları

11. Tangram

- a. Tangram Zekâ Oyunu
- b. Tangram Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Tangram Zekâ Oyunu Uygulamaları

12. Bitangram

- a. Bitangram Zekâ Oyunları
- b. Bitangram Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Bitangram Zekâ Oyunu Uygulamaları

13. Poliomino

- a. Poliomino Zekâ Oyunları
- b. Poliomino Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Poliomino Zekâ Oyunu Uygulamaları

14. Ahşap Polio K p Bulmacalar

- a. Ahşap Polio K p Bulmaca Zekâ Oyunları



- b. Ahşap Polio K p Bulmaca Zekâ Oyunu Stratejileri
- c. Ahşap Polio K p Bulmaca Zekâ Oyunu Uygulamaları

B. GEOMETRİK-MEKANİK ZEKÂ OYUNLARININ GENEL UYGULAMALARI

40. HAFTA

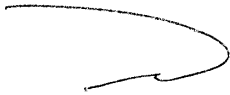
ZEKÂ SORULARI VE  Z MLERİ

1. Zekâ Soruları
2. Zekâ Soruları  z mleri

 L ME VE DEĐERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR

Kurs bitiminde 9-12 yař grubu kursiyerlere Bakanlıđımız  zel  đretim Kurumları Genel M d rl đ  mevzuatına g re uygulamalı sınav yapılır. Sınavda; kursiyerlerin oyunların genel kurallarını ve stratejilerini etkin bir Őekilde kullanıp kullanamadıkları, akıl y r tme, iletiřim kurmu ve problem  zme becerilerini kazanıp kazanamadıkları deđerlendirilir. 5-8 yař grubu kursiyerler i in kurs bitirme sınavı yapılmayacak olup kursiyerlerin bařarısı, programın ama ları ve kursiyerlerin ders etkinliklerine katılımlarına g re  đretmence belirlenir. Bařarılı olan kursiyerlere Kurs Bitirme Belgesi verilir.

PUAN	NOT	DERECE
0-44,99	D	Bařarısız
45-69,99	C	Orta
70-84,99	B	İyi
85-100	A	Pekiyi



PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ GEREÇLERİ

A. Mega Zekâ Oyunları Eğitimci Ders Notları

B. Her Öğrenci İçin Bütün Oyunları İçeren Zekâ Oyunları Seti

1. Çılgın Dört Renkli Ahşap Zekâ Oyunu - (3.2 x14.0x4.0 cm)
2. İki Renkli Dört Rakamlı Sudoku Ahşap Zekâ Oyunu (4x4) - (7.3x7.3x2.5 cm)
3. Beş Renkli Sudoku Ahşap Zekâ Oyunu (5x5) – (10.0x10.0x1.5 cm)
4. Beş Renkli Poliomino Sudoku Ahşap Zekâ Oyunu (5x5) (11.6x11.6x2.5 cm)
5. İki Renkli Klasik Sudoku Ahşap Zekâ Oyunu (9x9) – (17.6x17.6x1.8 cm)
6. Dokuz Renkli Klasik Sudoku Ahşap Zekâ Oyunu (9x9) – (12.8x12.8x1.2 cm)
7. Rakamlı Sihirli Kare (0-8 /1-9) / 3-Taş / Tik-Tak-Toe Ahşap Zekâ Oyunu – (7.4x12.4x1.8 cm)
8. İki Katlı Sihirli Golf Karesi Ahşap Zekâ Oyunu – (12.9x12.9x2.4 cm)
9. İki Katmanlı Çıldirtan Kare Ahşap Zekâ Oyunu – (12.7x12.7x4.1 cm)
10. Şifre Çözme Paneli Ahşap Zekâ Oyunu – (7.2x14.8x2.7 cm)
11. Misket Labirenti Ahşap Zekâ Oyunu – (R=15.5x2.2 cm)
12. Tek Kişilik Dairesel Dama Ahşap Zekâ Oyunu – (R=18.0x2.0 cm)
13. Kayıp Kare Ahşap Zekâ Oyunu – (7.5x11.0x2.3 cm)
14. Buluşma Noktası Ahşap Zekâ Oyunu – (9.0x14.0x1.7 cm)
15. Fiş-Piriz Yapboz Ahşap Zekâ Oyunu – (7.2x11.8x6.5 cm)
16. Hayvan Sevgisi Yapboz Ahşap Zekâ Oyunu – (19.0x19.0x1.3 cm)
17. F-Tangram Ahşap Zekâ Oyunu – (7.1x10.5x2.6 cm)
18. H-Tangram Ahşap Zekâ Oyunu – (10.3x7.1x2.8 cm)
19. K-Tangram Ahşap Zekâ Oyunu – (7.2x12.0x2.8 cm)
20. T-Tangram Ahşap Zekâ Oyunu – (11.0x7.2x1.5 cm)
21. Yedi Parçalı Tangram Ahşap Zekâ Oyunu – (10.8x10.8x2.0 cm)



22. Dokuz Parçalı Tangram Ahşap Zekâ Oyunu – (11.1x11.1x2.0 cm)
23. 3-L Poliomino Ahşap Zekâ Oyunu – (9.2x12.9x2.3 cm)
24. 4-Z Pentomino Ahşap Zekâ Oyunu – (10.0x10.0x2.0 cm)
25. Poliomino Kare Ahşap Zekâ Oyunu – (14.0x14.0x2.5 cm)
26. Pentomino İkiz Dikdörtgen Ahşap Zekâ Oyunu – (10.5x9.0x4.0 cm)
27. Damalı Pentaküp Ahşap Zekâ Oyunu – (11.0X11.0X11.0 cm)
28. Onyeddi Prizmalı Küp Ahşap Zekâ Oyunu – (8.0x7.0x7.0 cm)
29. Yılan Küp Ahşap Zekâ Oyunu – (8.0x8.0x8.0 cm)
30. Çıldirtan Damalı Küp Ahşap Zekâ Oyunu (3x3) – (7.5x7.5x7.5 cm)
31. Denge Kulesi Ahşap Zekâ Oyunu – (6.0x8.0x18.0 cm)
32. Plastik Akıl Küpü (3x3) – (5.7x5.7x5.7 cm)
33. Modüler Masa Zekâ Oyunu Panelleri – 2 Zarlı, 35 Siyah ve 35 Beyaz Taşlı (*)

(*) Modüler Masa Zekâ Oyunu Panelleri Şu Zekâ Oyunlarını Kapsayacaktır; Dama, Üç Boyutlu Tik-Tak-Toe, Üç Boyutlu Tik-Tak-Toe, Kurnaz Korsanlar ve Akıllı Köylüler, Dolambaçlı Dama, Sandviç Satranç, Go, Altıgen, Bırak-Kaç, Çin Daması, Fandango, Kediler ve Köpekler, Mankala

C. Kullanılacak Araç ve Gereçler

1. Projeksiyon cihazı ve perde
2. “MEGA ZEKA™” online yazılımı
3. İnternet
4. Bilgisayar
5. Yazı tahtası
6. Zekâ oyunları seti

