

T.C.  
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI  
Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı

Sayı	28	<b>Konu: Bilgisayar Destekli Brode Desinatörlüğü Kurs Programı</b>
Tarih	08.04.2022	
Kurulda Gör. Tarihi	05/04/2022	
Önceki Kararın Tarih ve Sayısı		

Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğünün 14/03/2022 tarihli ve E-10058203-101.04-45601452 sayılı yazısı üzerine Kurulumuzda görüşülen Bilgisayar Destekli Brode Desinatörlüğü Kurs Programı'nın ekli örneğine göre kabulü hususunu uygun görüşle arz ederiz.

**Mehmet Baki ÖZTÜRK**  
Üye

**Prof. Dr. Mehmet KARATAŞ**  
Üye

**Prof. Dr. Bülent DİLMAÇ**  
Üye

**Prof. Dr. Mustafa GÜNDÜZ**  
Üye

**Doç. Dr. Cem GENÇOĞLU**  
Üye

**Dr. Mehmet GÜNDÜZ**  
Üye

**Dr. Hüseyin YORULMAZ**  
Üye

**Kâmil YEŞİL**  
Üye

**Ercan TÜRK**  
Üye

**Dr. Hüseyin KORKUT**  
Üye

**Prof. Dr. Cihad DEMİRLİ**  
Kurul Başkanı

**UYGUNDUR**  
.../.../2022

**Mahmut ÖZER**  
Millî Eğitim Bakanı

**PROGRAMIN ALAN ADI :**

**PROGRAMIN SEVİYESİ :**

**PROGRAMIN KREDİSİ :**

**PROGRAMIN ADI :** Bilgisayar Destekli Brode Desinatörlüğü Kurs Programı

**PROGRAMIN DAYANAĞI :** Bu kurs programının hazırlanmasında 5580 sayılı Özel Öğretim Kurumları Kanunu, Özel Öğretim Kurumları Yönetmeliği ve Talim ve Terbiye Kurulunun 17.02.2021 tarihli ve 5 sayılı Kararı ile onaylanan Özel Kurslar Çerçeve Programı esas alınmıştır.

### **PROGRAMIN KAYIT KABUL ŞARTLARI**

Bu kurs programı en az ilkokul ve/veya ilköğretim düzeyinde eğitimini tamamlamış ve temel düzeyde bilgisayar kullanma becerisine sahip bireyler için hazırlanmıştır.

### **PROGRAMIN AMAÇLARI**

Bu kurs programını başarı ile tamamlayan kursiyerlerin aşağıda belirtilen amaçlara ulaşmaları beklenmektedir:

1. İş sağlığı ve güvenliği kurallarını ve çevre koruma önlemlerini kavramaları
2. Brode tekniğini kavramaları
3. Punch çeşitlerini kavramaları
4. Bilgisayar programında brode deseni çizmeleri
5. Bilgisayar programında düz brode punch çizmeleri
6. Bilgisayar programında borer (delici) punch çizmeleri
7. Bilgisayar programında pentamat punch çizmeleri
8. Bilgisayar programında kort punch çizmeleri
9. Bilgisayar programında güpür punch çizmeleri
10. Bilgisayar programında aplik punch çizmeleri
11. Meslek etiğini ve mesleki gelişim faaliyetlerini kavramaları

## **PROGRAMIN UYGULANMASI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR**

1. Program içeriğinde yer alan ve teorik eğitim gerektiren konuların işlenişinde anlatım, soru-cevap, tartışma, örnek olay, beyin fırtınası; uygulamalı eğitim gerektiren konuların işlenişinde ise gösteri, benzetim, gösterip yaptırma, bireysel çalışma ve grup çalışması gibi öğretim yöntem ve teknikleri uygulanır. Öğretim sürecinde basitten karmaşığa, bilinenenden bilinmeyene, yakından uzağa, yaşama yakınlık ve somuttan soyuta gibi öğretim ilkeleri dikkate alınır.
2. Öğretme-öğrenme süreci ödevlerle desteklenir. Bu ödevlerin genel amacı programda belirtilen bilgi ve becerileri kazandırmanın yanı sıra kursiyerlere ekip çalışması bilinci ve bireysel çalışma becerisi kazandırmaktır. Bireysel öğrenme ihtiyaçları dikkate alınarak verilecek ödevler veya yapılacak ek çalışmalar ile kursiyerlerin eksik ya da yanlış öğrenmeleri tespit edilir ve gerekli düzeltmeler yapılır.
3. Program süresince ortam, malzeme, araç gereç ve cihazlara yönelik önlemler 6331 sayılı İş Sağlığı ve Güvenliği Kanunu kapsamında eğitimi veren kurum tarafından alınır. Uygulamalı eğitimler öncesinde alet ve cihaz kullanımına ilişkin gerekli uyarılar eğitici tarafından yapılır.
4. Öğretme-öğrenme sürecini zenginleştirmek amacıyla konuların işlenişinde eğiticinin hazırladığı ders notları ve konuya ilişkin video ve sunu gibi görsel, işitsel materyaller kullanılır. Kursiyerlerin programdaki uygulama kategorisinde yer alan kazanımlara ulaşabilmesi için seviyelerine ve öğrenme ihtiyaçlarına uygun sayıda uygulama yapmaları sağlanır.
5. Program süresince gerekli görülen durumlarda brode desinatörlüğü alanında uzman kişiler sınıfa davet edilerek onların deneyim, düşünce ve örnek uygulamalarından yararlanılabilir.
6. Eğitimler en fazla 8 (sekiz) kursiyer ve 1 (bir) eğitici olacak şekilde düzenlenen sınıflarda verilir.
7. Eğitimlerde kullanılacak bilgisayarların yapılacak uygulamalara uygun özelliklere sahip olması gerekmektedir.

## **EĞİTİCİNİN NİTELİKLERİ**

Bu kurs programında üniversitelerin tekstil öğretmenliği, tekstil teknolojisi öğretmenliği, tekstil dokuma öğretmenliği, tekstil dokuma ve örgü öğretmenliği ve tekstil mühendisliği bölümü mezunları eğitici olarak görev alabilir.

## **PROGRAMIN SÜRESİ**

Kurs programı günde en fazla 8 ders saati olacak şekilde uygulanır.

Teorik Eğitim Süresi : 16 ders saati

Uygulamalı Eğitim Süresi : 80 ders saati

Toplam Süre : 96 ders saati

## PROGRAMIN ÜNİTE/KONU, KAZANIM VE SÜRE DAĞILIMI

BİLGİSAYAR DESTEKLİ BRODE DESİNATÖRLÜĞÜ KURS PROGRAMI ÜNİTE/KONU, KAZANIM VE SÜRE TABLOSU		
ÜNİTE/KONU	KAZANIM VE AÇIKLAMALARI	SÜRE
<b>A. İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ (İSG) KURALLARI VE ÇEVRE KORUMA ÖNLEMLERİ</b> 1. İş Sağlığı ve Güvenliği Mevzuatı 2. Risk Etmenlerini Azaltma 3. Çalışılan Alanda İSG Önlemleri 4. Kişisel Koruyucu Donanımlar 5. Acil Durum Kuralları ve Önlemleri 6. Çevre Koruma Önlemleri	1. İş sağlığı ve güvenliği ile ilgili mevzuat hükümlerini açıklar. 2. Çalışma ortamındaki olası riskleri açıklar. 3. Çalışma ortamındaki tehlikeli durumları açıklar. 4. Bilgisayar ekranının yüksekliğini ve uzaklığını ayarlama ile ilgili bilgileri açıklar. <i>Ekranın boyun ve göz sağlığına uygun şekilde konumlandırılması gerektiği vurgulanır.</i> 5. Ekran çözünürlüğünü ayarlama ile ilgili bilgileri açıklar. <i>Rahat okumayı sağlamak amacıyla ekran çözünürlüğünün donanımsal olarak önerilen sınırlara göre ayarlanması gerektiği vurgulanır.</i> 6. Masa başındaki çalışmalarda beden sağlığını koruma kurallarını açıklar. 7. İşe özgü araç gereç ve ekipmanları kullanma kurallarını açıklar. <i>Araç gereç ve ekipmanların güvenlik talimatlarına uygun şekilde kullanılması gerektiği belirtilir.</i> 8. Çalışma sırasında çalışılan alanda ortaya çıkabilecek acil durumları açıklar. 9. Kişisel koruyucu donanımların iş sağlığı ve güvenliği açısından önemini açıklar.	Teorik Eğitim Süresi: 2 Ders Saati  Uygulamalı Eğitim Süresi: -

	<p>10. Acil durumlarda yapılması gerekenleri sıralar. <i>Acil durumlarda çıkış veya kaçış kural ve yöntemleri üzerinde durulur.</i></p> <p>11. Çalışılan alanda ortaya çıkan atıklar ve dönüştürülebilir malzemelerle ilgili yapılması gereken işlemleri açıklar. <i>Kâğıt, kumaş, iplik, cam ve plastik malzemelerle ilgili yapılması gereken işlemler üzerinde durulur.</i></p> <p>12. Kuruluş kaynaklarını tasarruflu ve verimli kullanmada dikkat edilecek hususları açıklar.</p>	
<p><b>B. BRODE TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Brode Tekniğinin Tanımı</p> <p>2. Brode Tekniğinde Kullanılan İpliklerin Sınıflandırılması</p> <p>3. Brode Tekniğinde Kullanılan Kumaşların Sınıflandırılması</p> <p>4. Brode Makinelerinin Özellikleri</p>	<p>1. Brode tekniğini tanımlar.</p> <p>2. Brode tekniğinde kullanılan ipliklerin sınıflandırılmasıyla ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>3. Brode tekniğinde kullanılan kumaşların sınıflandırılmasıyla ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>4. Brode makinelerinin özelliklerini açıklar.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 3 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: -</p>
<p><b>C. PUNCH ÇEŞİTLERİ</b></p> <p>1. Punch İşleminin Tanımı</p>	<p>1. Punch işlemini açıklar.</p> <p>2. Punch çeşitlerini ayırt eder.</p> <p>3. Punch çeşitlerinin özelliklerini açıklar.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 2 Ders Saati</p>

<p>2. Punch Çeşitleri</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Düz brode punch işlemi</li> <li>b. Borer (delici) punch işlemi</li> <li>c. Pentamat punch işlemi</li> <li>ç. Kort punch işlemi</li> <li>d. Güpür punch işlemi</li> <li>e. Aplik punch işlemi</li> </ol>		<p>Uygulamalı Eğitim Süresi:</p> <p>-</p>
<p><b>Ç. BİLGİSAYAR PROGRAMINDA BRODE DESENİ ÇİZİMİ</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Brode Desen Programında Kullanılan Menüler</li> <li>2. Raportlama</li> <li>3. İplik Çeşidine Uygun Çizim Yöntemini Seçme</li> <li>4. Bilgisayar Programında Teknik Çizim Yapma</li> <li>5. Bilgisayar Programında Punch Çizimi</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Brode deseni programında kullanılan menüleri açıklar.</li> <li>2. Bilgisayar programında raportlama yapma yöntemini açıklar.</li> <li>3. Bilgisayar programında raportlama yapar.</li> <li>4. İplik çeşidine uygun çizim yöntemini seçmede dikkat edilecek hususları açıklar.</li> <li>5. İplik çeşidine uygun çizim yöntemini seçer.</li> <li>6. Bilgisayar programında teknik çizim yapma yöntemini açıklar.</li> <li>7. Bilgisayar programında teknik çizim yapar.</li> <li>8. Bilgisayar programında punch çizimi yöntemini açıklar.</li> <li>9. Bilgisayar programında punch çizer.</li> </ol>	<p>Teorik Eğitim Süresi:</p> <p>1 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi:</p> <p>8 Ders Saati</p>

<p><b>D. DÜZ BRODE PUNCH TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Bilgisayar Programında Düz Brode Punch Çizimi</p> <p>a. Raportlama</p> <p>b. Teknik çizim yapma</p> <p>c. Düz brode punch çizme</p>	<p>1. Bilgisayar programında düz brode punch çizimi ile ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>2. Bilgisayar programında düz brode punch çizer.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 1 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: 12 Ders Saati</p>
<p><b>E. BORER (DELİCİ) PUNCH TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Bilgisayar Programında Borer (Delici) Punch Çizimi</p> <p>a. Raportlama</p> <p>b. Teknik çizim yapma</p> <p>c. Borer (delici) punch çizimi</p>	<p>1. Bilgisayar programında borer (delici) punch çizimi ile ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>2. Bilgisayar programında borer (delici) punch çizer.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 1 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: 12 Ders Saati</p>
<p><b>F. PENTAMAT PUNCH TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Bilgisayar Programında Pentamat Punch Çizimi</p> <p>a. Raportlama</p> <p>b. Teknik çizim yapma</p>	<p>1. Bilgisayar programında pentamat punch çizimi ile ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>2. Bilgisayar programında pentamat punch çizer.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 1 Ders Saati</p>



<p>c. Pentamat punch çizimi</p>		<p>Uygulamalı Eğitim Süresi: 12 Ders Saati</p>
<p><b>G. KORT PUNCH TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Bilgisayar Programında Kort Punch Çizimi</p> <p>a. Raportlama</p> <p>b. Teknik çizim yapma</p> <p>c. Kort punch çizimi</p>	<p>1. Bilgisayar programında kort punch çizimi ile ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>2. Bilgisayar programında kort punch çizer.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 1 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: 12 Ders Saati</p>
<p><b>H. GÜPÜR PUNCH TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Bilgisayar Programında Güpür Punch Çizimi</p> <p>a. Raportlama</p> <p>b. Teknik çizim yapma</p> <p>c. Güpür punch çizme</p>	<p>1. Bilgisayar programında güpür punch çizimi ile ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>2. Bilgisayar programında güpür punch çizer.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 1 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: 12 Ders Saati</p>

<p><b>I. APLİK PUNCH TEKNİĞİ</b></p> <p>1. Bilgisayar Programında Aplik Punch Çizimi</p> <p>a. Raportlama</p> <p>b. Teknik çizim yapma</p> <p>c. Aplik punch çizme</p>	<p>1. Bilgisayar programında aplik punch çizimi ile ilgili bilgileri açıklar.</p> <p>2. Bilgisayar programında aplik punch çizer.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 1 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: 12 Ders Saati</p>
<p><b>I. MESLEK ETİĞİ VE MESLEKİ GELİŞİM FAALİYETLERİ</b></p> <p>1. Meslek Etiği</p> <p>2. İş Yerini ve İş Yeri Kaynaklarını Koruma</p> <p>3. Bireysel Mesleki Gelişim Çalışmaları</p>	<p>1. Meslek etiğine uygun çalışmanın önemini açıklar.</p> <p>2. İş yeri mahremiyetine özen göstermenin önemini açıklar.</p> <p>3. İş yerini ve iş yeri kaynaklarını korumanın önemini açıklar.</p> <p>4. Mesleği ile ilgili eğitimlere katılmanın önemini açıklar.</p> <p>5. Mesleği ile ilgili yeni teknolojileri takip etmenin önemini açıklar.</p> <p>6. Bilgi ve deneyimlerini birlikte çalıştığı kişilere aktarmanın önemini açıklar.</p>	<p>Teorik Eğitim Süresi: 2 Ders Saati</p> <p>Uygulamalı Eğitim Süresi: -</p>
<p><b>TOPLAM SÜRE:</b></p>		<p><b>96 Ders Saati</b></p>

## ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME İLE İLGİLİ ESASLAR

Programa başlamadan önce kurum bünyesinde yapılacak seviye tespit sınavı ile kursiyerlerin bilgisayar kullanma becerileri ölçülür. Bu sınav sonucuna göre temel düzeyde bilgisayar kullanma becerisine sahip olduğu belirlenen bireyler programa kabul edilir. Program süresince her konu sonunda kursiyerlerin öğrenme düzeylerini belirlemek amacıyla izleme testleri yapılır. Bu sınavlardan elde edilecek sonuçlar kursiyerlerin başarı değerlendirilmesinde kullanılmaz. Programın sonunda Millî Eğitim Bakanlığı Özel Kurslar Sınav Yönergesi çerçevesinde teorik ve uygulamalı sınav yapılır. Yapılacak teorik sınavda 100 üzerinden 60 ve üzeri puan alan kursiyerler başarılı sayılarak uygulamalı sınava girmeye hak kazanır. Teorik sınavdaki soru dağılımı aşağıdaki tabloya göre yapılır:

Ünite	Soru Sayısı
İş Sağlığı ve Güvenliği (İSG) Kuralları ve Çevre Koruma Önlemleri	1
Brode Tekniği	2
Punch Çeşitleri	2
Bilgisayar Programında Brode Deseni Çizme	2
Düz Brode Punch Tekniği	2
Borer (Delici) Punch Tekniği	3
Pentamat Punch Tekniği	3
Kort Punch Tekniği	3
Güpür Punch Tekniği	3
Aplik Punch Tekniği	3
Meslek Etiği ve Mesleki Gelişim Faaliyetleri	1
<b>TOPLAM SORU SAYISI:</b>	<b>25</b>

Uygulamalı sınavda 100 üzerinden 60 ve üzeri puan alan kursiyerler başarılı sayılır. Uygulamalı sınav aşağıdaki tabloda verilen ölçütlere göre değerlendirilir:

Ölçülecek Beceriler	Çok İyi	İyi	Orta	Geliştirilmeli	Zayıf
1. Bilgisayar programında raportlama yapabilme					
2. İplik çeşidine uygun çizim yöntemi seçebilme					
3. Bilgisayar programında teknik çizim yapabilme					
4. Bilgisayar programında punch çizimi yapabilme					
<b>TOPLAM:</b>					<b>... Puan</b>
Çok iyi: 25 Puan	İyi: 20 Puan	Orta: 15 Puan	Geliştirilmeli: 5 Puan	Zayıf: 0 Puan	

## **BELGELENDİRME**

Ölçme ve Değerlendirme ile İlgili Esaslar bölümünde belirtilen ölçütlere göre başarılı olan kursiyerlere Özel Öğretim Kurumları Mevzuatı çerçevesinde Kurs Bitirme Belgesi düzenlenir.

## **PROGRAMIN UYGULAMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ GEREÇLERİ**

1. Etkileşimli tahta
2. Projeksiyon veya televizyon
3. Kursiyer sayısı kadar bilgisayar ve brode deseni hazırlamada kullanılan programlar
4. Yazı tahtası
5. Eğitici tarafından hazırlanmış ders notları veya kitapçık
6. Eğitiminin kullandığı sunular ve videolar
7. Brode tekniği ile desenlendirilmiş kumaş örnekleri