

**T.C.**  
**MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI**  
**Hayat Boyu Öğrenme Genel Müdürlüğü**

**SPOR**

**POOL BİLARDO**  
**KURS PROGRAMI**

**Ankara, 2016**

## İÇİNDEKİLER

PROGRAMIN ADI .....	1
PROGRAMIN DAYANAĞI.....	1
PROGRAMA GİRİŞ KOŞULLARI .....	1
EĞİTİMCİLERİN NİTELİĞİ .....	1
PROGRAMIN AMAÇLARI.....	1
PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR.....	2
PROGRAMIN KREDİSİ.....	3
PROGRAM SÜRESİ VE İÇERİĞİ.....	3
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR.....	6
PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ-GEREÇLERİ.....	7
BELGELENDİRME .....	7

- **PROGRAMIN ADI**

Pool Bilardo

- **PROGRAMIN DAYANAĞI**

Bu çerçeve kurs programı, 1739 sayılı Millî Eğitim Temel Kanunu, 652 sayılı Millî Eğitim Bakanlığının;

1. Teşkilat ve Görevleri Hakkında Kanun Hükmünde Kararname, 3308 sayılı Mesleki Eğitim Kanunu ve Millî Eğitim Bakanlığı Yaygın Eğitim Kurumları Yönetmeliği hükümlerine dayalı olarak hazırlanmıştır.

- **PROGRAMA GİRİŞ KOŞULLARI**

1. Okur yazar olmak
2. Bilardo kurs programına katılmasına engel bir sağlık problemi olmadığını beyan etmek.

- **EĞİTİMCİLERİN NİTELİĞİ**

1. Bilardo hakemliği görevi yapan öğretmenler,
2. Millî Eğitim Bakanlığı kadrolu öğretmeni olup bilardo dersi aldığını belgelendiren öğretmenler,
3. Ön lisans, Lisans veya lisansüstü öğrenimleri tamamlamış ve bilardo dersi aldığını belgelendirenler,
4. Usta öğretici, Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Eğitim Dairesinin veya Türkiye Bilardo Federasyonu'ndan 1.Kademe antrenörlük belgesini almış olanlar,  
görev almalıdır.

- **PROGRAMIN AMAÇLARI**

Bu Kurs programı ile kursiyerin;

1. Pool Bilardo tarihi ile ilgili bilgilere sahip olması,
2. Pool Bilardo ile ilgili temel bilgi ve becerileri yapması,
3. Pool Bilardo kurallarını uygulaması,
4. Pool Bilardo kategorilerini belirtmesi,
5. Pool Bilardo antrenman tekniklerini uygulaması,
6. Pool Bilardoda matematiksel sistemleri uygulaması,

7. Pool Bilardo müsabakalarına katılması,
8. Günlük yaşamında pool bilardo'yu bir spor branşı olarak yapması, amaçlanmaktadır.

•

#### • **PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR**

Bu programın hazırlanma gerekçesi Pool Bilardo'yu tanıtmak ve yaygınlaştırmak, program sonunda bireylere Pool Bilardonun temel bilgi ve becerileri kazandırmak ve Pool Bilardonun gerektirdiği temel yeterliklere sahip olmalarını sağlamaktır. Kursiyer merkezli daha aktif ve kendi hızına göre öğrenme olanağı tanıyan kazanımlara sahip olabilecektir.

Bireysel öğrenme yöntem ve teknikleri uygulanır.

1. Eğitimciler bireylere rehberlik eder.
2. Kursiyerleri öğrenmeye teşvik eder.
3. Bireylerin aktif olması sağlanır.
4. Bireyler araştırmaya yönlendirilir.
5. Bireyler kendi kendilerini değerlendirebilir.
6. Programda konular birbirinin ön koşulu olarak sıralanmamıştır.
7. Program uygulama üzerine odaklanmıştır.
8. Öğretilen tüm konuların uygulaması bire bir eğitimciler tarafından gösterilerek kursiyerlere yaptırılacaktır.
9. Teorik düzeyde öğretilen bilgiler videolarla desteklenecektir.
10. Uygulamalar her konunun aktarılmasının ardından kursiyerlere yaptırılacaktır.
11. Kurs sonunda son ders saatinden gerekli görülürse uygulama veya yazılı sınav yapılabilecektir.
12. Program içinde konular öğretilirken öğretmenler plana sadık kalarak konuları sırası ile ve yeteri kadar tekrar ve uygulama yaptırarak işleyecektir.

#### • **PROGRAMIN KREDİSİ**

Genel kurs programlarında kredilendirilme yapılmamaktadır.

#### • **PROGRAM SÜRESİ VE İÇERİĞİ**

Programın toplam eğitim süresi 112 ders saati olarak planlanmıştır.

Konular	Süre (Ders Saati)
POOL BİLARDO GENEL KONULAR DURUŞ, TUTUŞ VE VURUŞ	

TEMEL VURUŞ TEKNİKLERİ VE KURALLARI	
TOPLAM	112

**İçerik:**

1. POOL BİLARDO GENEL KONULAR DURUŞ, TUTUŞ VE VURUŞ
  - 1.1. Pool Bilardo
    - 1.1.1 Pool Bilardonun ve oyun çeşitlerinin genel tarihi gelişimi.
      - 1.1.1.1 Masaların Tarihi Gelişimi
      - 1.1.1.2 Topların Tarihi Gelişimi
      - 1.1.1.3 İstekaların Tarihi Gelişimi
    - 1.1.2 Malzemeler
      - 1.1.2.1 Masa
      - 1.1.2.2 İsteka
      - 1.1.2.3 Top
      - 1.1.2.4 Kıyafet
      - 1.1.2.5 Aydınlatma
      - 1.1.2.6 Tebeşir
      - 1.1.2.7 Çanta
      - 1.1.2.8 Eldiven
      - 1.1.2.9 Pudra
      - 1.1.2.10 Rota – Uzatma
  - 1.2. Duruş
    - 1.2.1. Ayakların Pozisyonu
    - 1.2.2. Kolların Pozisyonu
    - 1.2.3. Başın Pozisyonu
    - 1.2.4. Eğilme Pozisyonu
  - 1.3. Tutuş
    - 1.3.1. Sağ El Tutuş
    - 1.3.2. Sol El Tutuş
    - 1.3.3. Köprü Çeşitleri
    - 1.3.4. Masse Tutuşu
    - 1.3.5. Bant Eli Tutuşları
  - 1.4. Vuruş
    - 1.4.1. Limaj
    - 1.4.2. Topa Temas Noktaları
    - 1.4.3. Vuruşta İsteka Elinin Hareketleri

## 2. TEMEL VURUŞ TEKNİKLERİ VE KURALLARI

### 4.1. Vuruş Teknikleri

4.1.1. Vuruşta Kalınlık Ayarları (4+4, 4+3, 4+2, 4+1, teğet)

4.1.2. Stop Vuruşu

4.1.3. Sırt Vuruşu

4.1.4. Kleps Vuruşu

4.1.5. Falsolu Vuruşlar (Düz – Ters)

4.1.6. Kısa Vuruş

4.1.7. Orta Vuruş

4.1.8. Uzun Vuruş

4.1.9. Pike Vuruşu

4.1.10. Jump Vuruşu

### 4.2. Vuruş Kuralları

4.2.1. Faüllü Vuruşlar (Dürt)

4.2.2. Pütaj

4.2.3. Faüllü duruşlar (Ayak Pozisyonu)

4.2.4. Karot Vuruşlar (Kurallar – Bant Görme)

## 5. BRANŞ ÇEŞİTLERİ

### 5.1. Branş Çeşitleri

5.1.1. 8 Top

5.1.2. 9 Top

5.1.3. 10 Top

5.1.4. 14.1 Oyunu

## 6. POOL BİLARDO OYUN KURALLARI

### 6.1. 8 Top

6.1.1. Oyunun Amacı

6.1.2. Deklerasyon

6.1.3. Açılış Bölgesi

6.1.4. Oyuna Başlama

6.1.5. Topların Dizilişi

6.1.6. Açılış

6.1.7. Masanın “Açık” Olma Durumu

6.1.8. Grup Seçimi

6.1.9. Nizami Vuruşlar

6.1.10. Nizami Olmayan Vuruşlar

6.1.11. Set Kaybı

- 6.1.12. Çıkmaza Giren Oyun
- 6.1.13. Özel Durumlar
- 6.2. 9 Top
  - 6.2.1. Oyunun Amacı
  - 6.2.2. Açılış Bölgesi (Kitchen)
  - 6.2.3. Başlangıç
  - 6.2.4. Topların Dizilişi
  - 6.2.5. Açılış
  - 6.2.6. Kitchen Kuralı
  - 6.2.7. Pushout vuruşu
  - 6.2.8. Nizami Vuruşlar
  - 6.2.9. Nizami Olmayan Vuruşlar
  - 6.2.10. Toplardan Birinin Masa Dışına Çıkması
  - 6.2.11. Set Kaybı
  - 6.2.12. Çıkmaza Giren Oyun
  - 6.2.13. Özel Durumlar
- 6.3. 10 Top
  - 6.3.1. Oyunun Amacı
  - 6.3.2. Deklerasyon
  - 6.3.3. Açılış Bölgesi
  - 6.3.4. Başlangıç
  - 6.3.5. Topların Dizilişi
  - 6.3.6. Açılış
  - 6.3.7. Pushout vuruşu
  - 6.3.8. Güvenli Vuruşlar
  - 6.3.9. Yanlılıkla Atılan Toplar
  - 6.3.10. Giren Topların Dizilmesi
  - 6.3.11. Nizami Vuruşlar
  - 6.3.12. Nizami Olmayan Vuruşlar
  - 6.3.13. Toplardan Birinin Masa Dışına Çıkması
  - 6.3.14. Set Kaybı
  - 6.3.15. Çıkmaza Giren Oyun
  - 6.3.16. Özel Durumlar
- 6.4. 14.1 Oyunu
  - 6.4.1. Oyunun Amacı
  - 6.4.2. Açılışı Yapacak Oyuncunun Belirlenmesi
  - 6.4.3. Maç ve Set Açılışı

- 6.4.4. Açılış Vuruşu
- 6.4.5. Oyunun Sürekliliği ve Maçı Kazanma
- 6.4.6. Deklerasyon
- 6.4.7. Hatalı Giren veya Masa Dışına Çıkan Topların Dizilişi
- 6.4.8. Sayı
- 6.4.9. Özel Dizilme Durumları
- 6.4.10. Standart Fauller
- 6.4.11. Açılış Faulü
- 6.4.12. Seri Fauller

- **ÖLÇME VE DEĞERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR**

1. Kursun amaçlarına ulaşip ulaşmadığı ölçülecektir.
2. Kursiyerin kendi kendine yaptığı tüm öğrenim faaliyetleri değerlendirilecektir.
3. Kurs sonunda kursiyerin pool bilardo oynayıp oynayamadığı ölçülüp notla değerlendirilecektir.
4. Değerlendirme uygulamalı ve yazılı sınavların ortalaması alınarak 100 puan üzerinden yapılacaktır
5. Sınav başarısı yönetmelik esaslarına göre belirlenecektir.

- **PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ-GEREÇLERİ**

Programın uygulama sürecinde kitap, dergi, broşür, sunu, film, resim,ve öğretmen/öğretici tarafından hazırlanan ders notlarından yararlanılabilir.

Programda Kullanılacak Araç-Gereç Listesi

1. Pool Bilardo Masası
2. Pool Bilardo topları
3. Isteka
4. Tebeşir
5. Eldiven
6. Uzatma Aparatı

- **BELGELENDİRME**

Kursu başarı ile tamamlayanlara, kurs bitirme belgesi düzenlenir.



